CÓMO LIMPIAR TU ORDENADOR



Tener un ordenador sucio no es nada bueno, puede llevar a problemas de sobrecalentamiento y a un rendimiento menor de tu hardware. Hoy os enseñaré cómo se limpia un ordenador.

Es muy fácil, sólo necesitáis una lata de aire comprimido que podéis comprar aquí. Y para saber cómo usarla sólo tenéis que ver este corto tutorial: https://youtu.be/5LUOErLj5K8

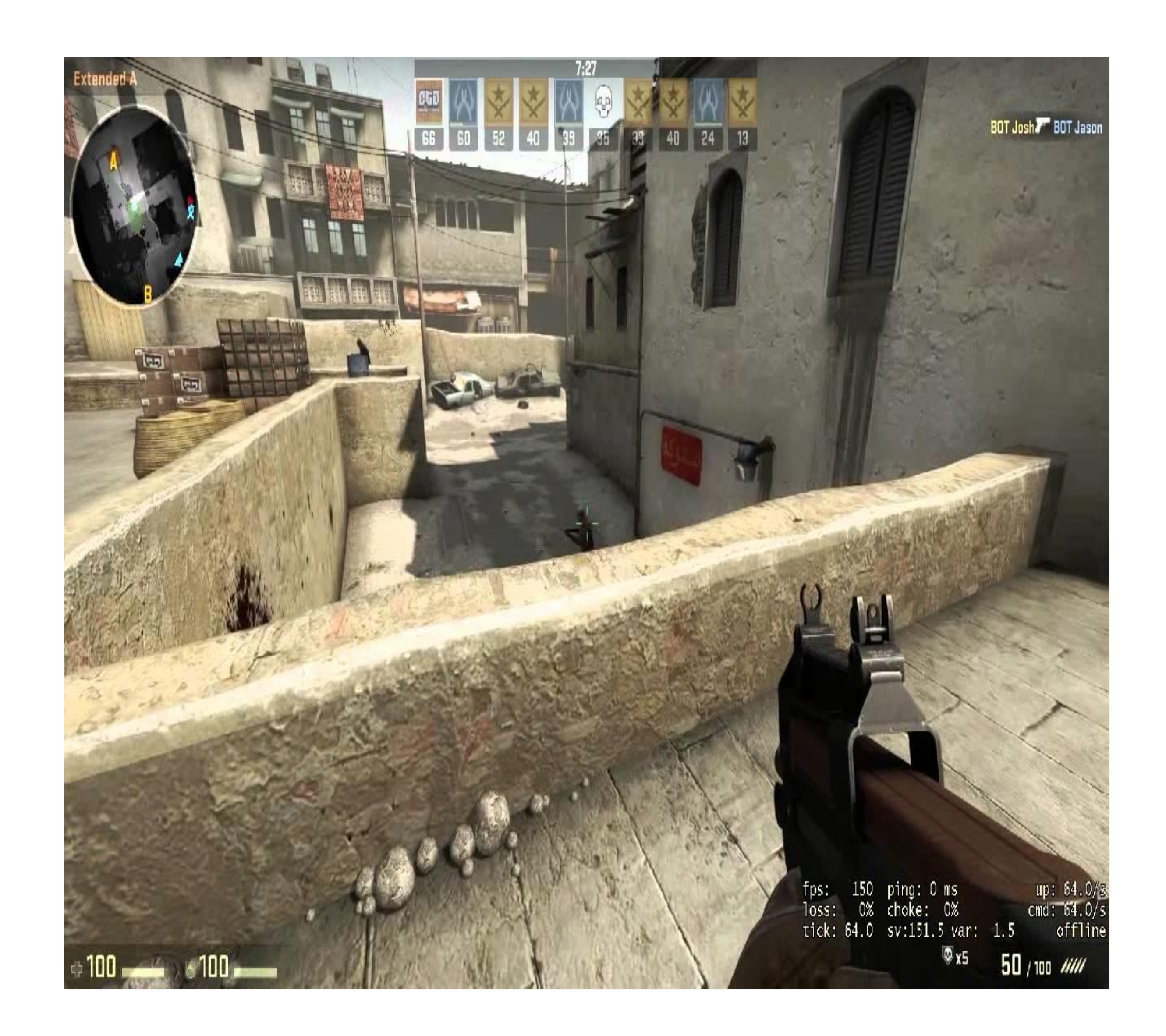
En menos de 10 minutos deberíais tener vuestro PC bien limpio y listo para ser usado.

¿ POR QUÉ ES IMPORTANTE LIMPIAR EL PC?

Mantener una computadora sucia nos lleva a problemas de temperatura. Estos nos pueden dar varios problemas, como el apagón sin aviso de la computadora hasta llegar al punto de que no prenda, en casos de altas temperaturas se puede quemar un componente como la placa de video (VGA) o el microprocesador (CPU) teniendo que cambiar solo ese componente o en algunos casos todos los componentes relacionados con el quemado.
La limpieza de la computadora es algo tan vital como formatearla una vez al mes para mantener un 100% de rendimiento constante.
Una computadora que esta todo el día prendida o la mayor parte de él es la que suele ensuciarse más rápido, debido a que los ventiladores (coolers) además de meter o sacar aire meten pelusas. Algunos coolers traen rejilla para filtrar, cosa muy eficiente.
Mucha gente piensa que hay que poner los coolers justos y necesarios para evitar tanta limpieza, pero la falta de flujo de aire lleva a altas temperaturas, lo que llevaría a lo mismo que pasaba con la gran cantidad de polvo.

PODRÁS VER MEJORAS DE RENDIMIENTO EN TUS JUEGOS

Después de limpiar tu ordenador podrás ver mejores de rendimientos tanto en actividades que haces día a día tanto como en los juegos.


Extended A
7:27
BOT Josh BOT Jason
fps: 150 ping: 0 ms up: 64.0/s
loss: 0% choke: 0% cmd: 64.0/s
tick: 64.0 sv:151.5 var: 1.5 offline
100
100
x5
50 / 100


B
A
T Start
2:53
0
3
novgames
BOT Nate
AWP
Pat @ Top of Mid (RADIO): Fire in the hole!
+$50: Award for neutralizing an enemy with the AWP.
Paul @ Top of Mid (RADIO): FireBomb on the way!
fps: 71 ping: 0 ms
loss: 0% choke: 0%
tick: 64.0 sv: 79.9 var: 1.5
up: 64.0/s
cmd: 64.0/s
offline
100
100
8 / 30